



О ИГРЕ:

Steps. Starter – это настольная игра на ловкость и тактическое мышление, в которой результат зависит не от случая, а от точности броска и правильного расчета. Игроки поочередно бросают деревянные плитки – степсы – на игровую поверхность, пытаясь выбить плитки соперников или выгодно разместить собственные. Каждый ход заставляет выбирать между рискованной атакой и осторожной игрой, ведь неудачный бросок может повернуть плитку обратно в руки. Игра создает живую, динамичную атмосферу соревнования, в которой важны концентрация, контроль силы и пространственное мышление.

КОМПЛЕКТАЦИЯ:

В коробке содержатся деревянные плитки Steps стартового набора и правила игры. Все компоненты выполнены из натурального дерева, приятны на ощупь и рассчитаны на активное использование. Комплектация подобрана так, чтобы обеспечить полноценные партии и игровые ситуации без перегрузки лишними элементами.

ДЛЯ КОГО ИГРА:

Steps. Starter хорошо подойдет для семейных игр, дружеских встреч и веселых вечеринок. Она понравится игрокам, любящим активные настольные игры с простыми правилами, но глубоким игровым процессом. Игра все равно интересна как в формате дуэли, так и в компании, а также подходит для коротких партий, когда нет времени на сложные стратегии.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

Перед началом партии игроки получают равное количество степсов. Игровой поверхностью может служить стол или любая ровная плоскость с четко определенными границами. Плитки игроков остаются перед ними, после чего определяется очередность ходов.

ХОД ИГРЫ

В свой ход игрок бросает одну из своих плиток на игровую поверхность. Цель броска — коснуться или выбить стесы соперников, одновременно оставив собственную плитку в пределах поля. Если плитка после броска оказывается вне поверхности, она возвращается владельцу и не засчитывается. Игра продолжается по очереди, создавая постоянное напряжение между атакой и контролем.

КОНЕЦ ЭПОХИ И ПОДСЧЕТ БАЛОВ:

Партия завершается в тот момент, когда один из игроков полностью избавляется от всех своих стесов. Именно он объявляется победителем, доказав свою точность, выдержку и умение правильно оценивать риск.



Советы для игры:

01

В Steps важно не только точно бросать, но и думать на несколько ходов вперед. Слишком агрессивная игра может привести к потере плиток из-за выхода за пределы поля, в то время как осторожная тактика позволяет постепенно контролировать пространство.

02

Следует внимательно следить за расположением стесов соперников и использовать их в качестве опоры для точных и выгодных бросков.