



О ИГРЕ:

«Порт-Роял. Полное издание» — это карточная игра от Александра Пфистера, в которой игроки становятся торговцами в одноименном порту. Цель игры — собрать команду лучших специалистов морского дела, выполнять экспедиции, управлять кораблями и получать прибыль. Игра сочетает классический механизм *push your luck*, когда игроки тянут карты из колоды и пытаются остановиться вовремя, с пиратской тематикой, что добавляет приключенческого настроения.

ДЛЯ КОГО ИГРА:

Игра подойдет для 2–5 игроков, которые любят карточные евроигры, быстрые решения, риск и планирование. Она интересна семьям и компаниям, а также тем, кто хочет окунуться в атмосферу пиратских приключений и морских экспедиций.



КОМПЛЕКТАЦИЯ:

В коробке есть базовая игра «Порт-Роял», два дополнения, промо-карты «Картяр», отдельная упрощенная игра «Порт-Роял. Натянуть паруса!», 233 игральные карты, 85 карт кораблей, 6 карт экспедиций, 18 больших карт контрактов, 16 карт событий, 4 карты короны, 5 двусторонних карт персонажей, 55 карт сюжетов, 35 деревянных маркеров, 7 карт увеличения налога, 1 двусторонняя памятка и правила игры.



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

Перед началом сформируйте колоду карт и разложите стартовые карты персонажей, кораблей, экспедиций и налогов на игровом поле. Каждый игрок получает стартовый капитал и маркеры, которые будут обозначать выполненные действия и достижения во время партии.

ХОД ИГРЫ

В свой ход игрок может открывать карты одну за другой, размещая их на нужные позиции: персонажи идут в команду игрока, корабли активируются и могут атаковать команду, экспедиции остаются в «гавани» до выполнения условий, а карты налогов заставляют избавиться от части монет. Ход продолжается, пока на столе не появятся два корабля одного цвета или игрок не решит завершить свой ход. Игроки могут использовать способности персонажей для выполнения заданий и борьбы с кораблями, оптимизируя риск и награды.

КОНЕЦ ЭПОХИ И ПОДСЧЕТ БАЛОВ:

Игра заканчивается, когда выполнены все условия окончания игры, обычно связанные с накоплением достаточного количества монет, выполнением экспедиций или завершением контрактов. Победителем становится игрок с наибольшей прибылью или достижением важнейших целей.



Советы для игры:

01

Следите за колодой и риском: иногда стоит продолжать тянуть карты ради выгодных персонажей, но появление двух кораблей одного цвета заставляет остановиться.

02

Используйте способности персонажей и планируйте ходы так, чтобы максимизировать прибыль и выполнить экспедиции как можно быстрее.

03

Следите за действиями соперников, чтобы не потерять ключевые карты и монеты.