



О ИГРЕ :

«Шл#к бы трафил!» - это компактная и остроумная карточная игра с минимальными правилами и постоянным напряжением выбора. Здесь игроки каждый ход решают, что выгоднее: забрать карту с очками или откупиться фишкой и передать проблему дальше. Игра о холодном расчете, тайминге и умении вовремя сказать «нет».

КОМПЛЕКТАЦИЯ :

В коробке находится колода карт с числовыми значениями и набор фишек, которые используются для отказа от нежелательных карт. Все компоненты компактны, что делает игру удобной для путешествий и скорых партий.

ДЛЯ КОГО ИГРА :

Игра рассчитана на 3–7 игроков от 8 лет. Она отлично подходит для семейных вечеров, дружеских компаний и ситуаций, когда хочется скорую, но умную игру без сложных правил.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ :

Перед началом из бревна случайно убираются несколько карт, не раскрывая их. Каждый игрок получает одинаковое количество фишек, которые держит перед собой. Остальные карты формируют бревно для игры.



ХОД ИГРЫ

Игроки ходят по очереди. В свой ход игрок либо забирает открытую карту вместе со всеми лежащими на ней фишками, либо кладет одну из своих фишек на карту, отказываясь от нее. Забранные карты остаются у игрока до конца игры. Если карты образуют последовательность чисел, то в зачет идет только наименьшее значение из этой группы, что создает пространство для хитрых решений и риска.

КОНЕЦ ЭПОХИ И ПОДСЧЕТ БАЛОВ:

Игра завершается, когда все карты из бревна разыграны. Игроки подсчитывают очки со своих карт и учитывают оставшиеся фишки. Побеждает тот, у кого минимальная итоговая сумма.



Советы для игры:

01

Не спешите тратить фишки в начале партии, иногда выгоднее принять карту, чем потерять ресурс.

02

Следите за картами соперников и старайтесь собирать последовательности, ведь именно они позволяют существенно снизить финальный счет.

