



О ИГРЕ:

«Карманное подземелье» — это компактная соло-настольная игра об исследовании подземелья, тактических боях и развитии героя. Она создана для одного игрока, желающего погрузиться в приключения без долгой подготовки и сложных правил. В течение партии вы спускаетесь в темные коридоры, сражаетесь с монстрами, избегаете ловушек и постепенно прокачиваете персонажа, пытаетесь дойти до 12-го уровня и выжить до конца путешествия. Игра совмещает планировку, риск и азарт бросков кубиков, сохраняя напряжение до финала.

КОМПЛЕКТАЦИЯ:

В коробке находится двусторонняя карта подземелья, 4 красных кубика монстров, 4 белых кубика умения, 3 черных кубика энергии, зеленый кубик героя, 2 двусторонних карты классов, Скипетр М'Гаф-ина, блокнот для записей и правила игры. Минималистичный набор компонентов делает игру удобной для хранения и путешествий.

ДЛЯ КОГО ИГРА:

«Карманное подземелье» подойдет для ценителей соло-игр, тактических головоломок и приключений в стиле классических dungeon crawler'ов. Она станет отличным выбором для тех, кто хочет поиграть в одиночку, быстро разложить игру и получить полноценный игровой опыт без компании.



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

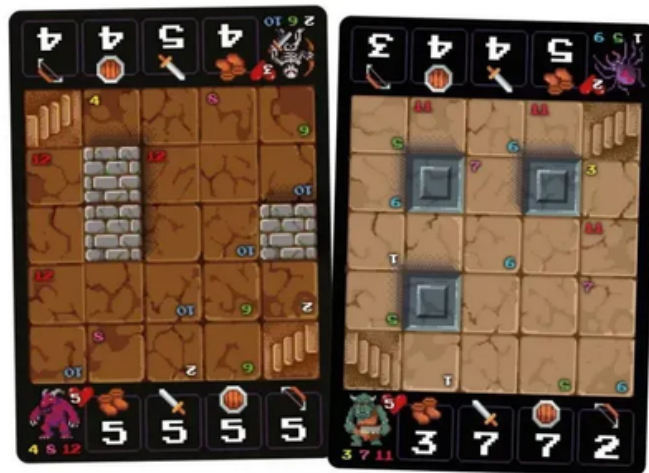
Перед началом партии выбирается класс героя и соответствующая карта. Двухстороннюю карту подземелья выкладывают на стол, готовят кубики и блокнот для фиксации характеристик персонажа. Герой начинает с базовыми параметрами и нулевым уровнем, готовым к первому спуску.

ХОД ИГРЫ

Во время игры вы передвигаетесь по подземелью, активируете комнаты и вступаете в бои с монстрами. Для действий используются кубики разных цветов, отвечающие за атаку, защиту, скорость и энергию. После победы над врагами игрок выбирает, восстановить ли здоровье, или улучшить характеристики героя. Двустороннюю карту подземелья можно вращать, изменяя расположение уровней и открывая новые тактические возможности.

КОНЕЦ ЭПОХИ И ПОДСЧЕТ БАЛОВ:

Игра завершается, когда герой достигает 12-го уровня или терпит поражение в подземелье. Победой считается успешное прохождение всех испытаний и выживание персонажа в финал происшествий.



Советы для игры:

01

В «Карманном подземелье» важно грамотно управлять ресурсами и не спешить с рискованными решениями.

02

Иногда лучше пожертвовать быстрым продвижением ради прокачки характеристик, ведь сложность возрастает с каждым уровнем. Игра отлично подходит для коротких, но насыщенных партий и дарит ощущение полноценного приключения даже в карманном формате.