



О ИГРЕ:

«Зов Ктулху. Базовый набор» — это ролевая игра, погружающая игроков в мрачный мир мифов Лавкрафта. Участники берут на себя роли исследователей неизведанного, которых ведет Страж – мастер игры. Система без классов позволяет создавать уникальные персонажи с собственной историей, а механика Глазду добавляет напряжения и непредсказуемости во время проверок способностей. Игроки расследуют тайны, сталкиваются с древними ужасами и переживают увлекательные приключения, балансируя между риском и разумом.

КОМПЛЕКТАЦИЯ:

В коробке находятся три книги (Введение и соло-сценарий «Наедине с пламенем», базовые правила и три приключения «Буквожер», «Край мрака» и «Танец мертвеца»), семь костей (d4, d6, d8, d10, d10 (00–90), dx0) героев, а также наглядные материалы для более глубокого погружения в игру.

ДЛЯ КОГО ИГРА:

Игра подходит для компании 1–6 игроков, любящих ролевые игры, истории ужасов и дедукции. Она идеальна как для новичков, желающих попробовать себя в роли Стража или исследователя, так и для опытных игроков, которые ценят атмосферу древних тайн и глубокий сюжет.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

Часовой выбирает приключения и готовит игровое пространство, раздает игрокам листы персонажей или позволяет создать собственных героев. Кости, предметные материалы и книги располагаются для легкого доступа. Все игроки знакомятся с базовыми правилами и параметром Глазды, определяющим психическое состояние исследователей.



ХОД ИГРЫ

Игроки поочередно выполняют действия исследователей, расследуют события и взаимодействуют с миром, а Часовой руководит сюжетными событиями и действиями **NPC**. Проверка способностей осуществляется с помощью специальных костей, что делает каждый бросок непредсказуемым. Исследователи должны управлять ресурсами, избегать опасностей и балансировать между риском и сохранением Глузда, чтобы пройти сценарии и выполнить задачи.

КОНЕЦ ЭПОХИ И ПОДСЧЕТ БАЛОВ:

Игра завершается, когда игроки выполняют целые сценарии или их персонажи терпят критические поражения. Результаты оцениваются по достижениям исследователей, сохранившимся Глуздом и успешности расследования. Победа или поражение зависят от совместных действий команды и решений Стражи.

Советы для игры:

01

Обращайте внимание на сохранение смысла, планируйте действия заранее и старайтесь избегать необдуманных рисков.

02

Взаимодействуйте с другими игроками и используйте наглядные материалы для лучшего погружения в атмосферу.

03

Учите способности персонажей и сценарии, чтобы оптимально реагировать на непредсказуемые события и полностью ощутить мир Лавкрафта.

