



О ИГРЕ:

Йокаи – это быстрая кооперативная мемори-игра о японских духах. Игроки работают командой, не обсуждая свои действия, и пытаются обуздать йокаев, разделяя их по видам: кицуне, рокорубе, каппе и они. Игра сочетает логику, память и координацию, а ее динамичный и веселый геймплей делает ее идеальной для семейных посиделок или коротких игровых сессий между стратегическими партиями.

КОМПЛЕКТАЦИЯ:

В коробке есть 16 карт йокаев, 14 карт подсказок, 6 карт родства, 3 карты целей и правила игры.



ДЛЯ КОГО ИГРА:

Игра рассчитана на 2–4 игрока в возрасте от 8 лет. Йокаи развивает память, внимание, логику и командное взаимодействие. Она отлично подойдет для семейных вечеров, дружеских встреч или как разминка перед более сложными играми.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

Разложите карты йокаев квадратом 4×4. Перемешайте колоду карт подсказок и подготовьте карты целей и родства. Определите стартового игрока, который начинает первую очередь.



ХОД ИГРЫ

Игроки ходят по очереди. В свой ход активный игрок выполняет три действия:

1. Проверка памяти. Смотрит любые две карты йокаев и возвращает их на место.
2. Перемещение. Перемещает одну карту так, чтобы она касалась другой карты. Запрещается разделять карты на отдельные группы.
3. Использование подсказок. Либо открывает верхнюю карту подсказки и кладет ее у бревна, либо накрывает ею карту йокая. Карта подсказки указывает один или несколько видов йокаев, один из которых соответствует карте под ней.

КОНЕЦ ЭПОХИ И ПОДСЧЕТ БАЛОВ:

Игра заканчивается, когда игрок объявляет, что все йокаи укрощены, или когда последняя карта подсказки размещена на карте йокая. Игроки переворачивают все карты йокаев. Если все йокаи сформированы в смежные группы одного вида, команда побеждает. Иначе игроки терпят поражение. Для оценки успехов можно считать очки правильно размещенных и открытых подсказок.

Советы для игры:

01

Хорошо запоминайте расположение йокаев и обращайте внимание на ходы партнеров.

02

Используйте карты подсказок стратегически – они помогают заблокировать йокаев и направить командную работу.

03

Не торопитесь с накрыванием карт подсказками; иногда лучше сначала проверить память.

04

Для более сложной игры добавляйте карты родства или играйте без подсказок, чтобы прокачать логику и координацию.