



О ИГРЕ:

Долина вечности (The Vale of Eternity) – это стратегическая настольная игра в фэнтезийном мире, где игроки становятся укротителями мифических существ. Ваша задача – исследовать Долину, приручать создания и использовать их уникальные способности для достижения победы. Каждая партия наполнена тактическими решениями, ведь комбинации существ формируют вашу стратегию и влияют на результат игры.

КОМПЛЕКТАЦИЯ:

Игровое поле, 70 карт существ, 42 волшебных камня, 8 маркеров игроков, 4 маркера очков, 4 плитки игрока, фишка Вечности, планшет для подсчета очков, маркер первого игрока, маркер раунда, правила игры.



ДЛЯ КОГО ИГРА:

Игра подходит для семейных вечеров и компаний друзей, которые любят фэнтези, коллекционные механики и среднелегкие стратегические игры с большой вариативностью.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

Каждый игрок получает планшет, маркеры и стартовые ресурсы. Карты существ перемешиваются и формируют доступный рынок. Определяется первый игрок и готовится трек раундов.



ХОД ИГРЫ

Игра длится 10 раундов, каждый из трех фаз. В фазе охоты игроки выбирают карты существ. В фазе действий они могут приручать, продавать или активировать способности существ. В фазе эффектов активируются специальные свойства карт, приносящие ресурсы, бонусы или дополнительные возможности для комбинаций.

КОНЕЦ ЭПОХИ И ПОДСЧЕТ БАЛОВ:

После завершения десятого раунда производится финальный подсчет очков. Побеждает игрок, набравший больше победных баллов за прирученных существ, эффекты и выполненные комбинации.



Советы для игры:

01

Планируйте комбинации существ заранее, а не только текущий раунд.

02

Не игнорируйте эффекты карт – они часто дают ключевое преимущество.

03

Балансируйте между быстрым приручением и накоплением ресурсов.