



О ИГРЕ:

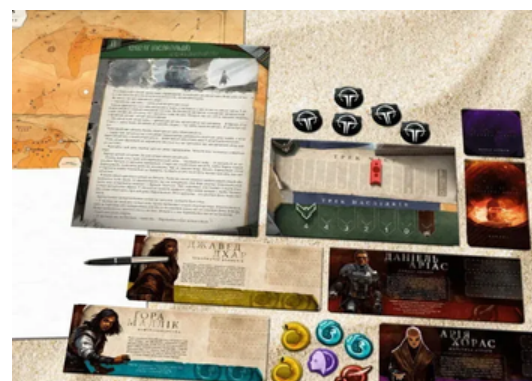
«Дюна. Тайны Домов» — это кооперативная детективная настольная игра, переносящая игроков в мир интриг и заговоров на планете Арракис. Вы выступаете союзниками дома Атридов и пытаетесь разоблачить планы Харконненов, выполняя сюжетные миссии, собирая доказательства и принимая решения, непосредственно влияющие на развитие истории. Игра сочетает атмосферу вселенной "Дюны" с напряженным расследованием и командной работой.

КОМПЛЕКТАЦИЯ:

В коробке находится игровое поле, 27 жетонов ресурсов разных типов, 5 жетонов последствий, 4 планшета персонажей, бревно событий из 72 карт, бревно активов из 24 карт, маркер последствий и маркер времени, карты Дюны и Тель-Гезера, письмо с наклейками умений, предисловия к умению, предисловия.

ДЛЯ КОГО ИГРА:

Игра рассчитана на фанатов вселенной «Дюны», любителей сюжетных кооперативных игр и детективов с глубоким нарративом. Она хорошо подойдет для компаний, которые любят совместно анализировать информацию и обсуждать решения, а также для игроков, ценящих атмосферу и историю не меньше механики.



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

Перед началом выбирается пролог или одна из основных миссий, разлагается игровое поле и компоненты, после чего игроки знакомятся с вводным текстом. Для игры необходимо использовать онлайн-приложение, которое представляет сюжетные события, открывает новую информацию и принимает отчеты команды. Каждый игрок выбирает персонажа с уникальными характеристиками и навыками.

ХОД ИГРЫ

Во время игры команда выполняет действия, связанные с перемещением по локациям, сбором улик, использованием ресурсов и взаимодействием с событиями. Каждое решение имеет последствия, которые могут изменять доступные возможности или усложнять дальнейшее расследование. Развитие персонажей и грамотное использование ресурсов играют ключевую роль в продвижении сюжета.

КОНЕЦ ЭПОХИ И ПОДСЧЕТ БАЛОВ:

Миссия завершается после выполнения сюжетных условий или истощения доступного времени. Игроки формируют финальный отчет в онлайн-приложении, после чего узнают последствия своих решений и влияние на общий сюжет кампании.



Советы для игры:

01

В «Дюне. Тайнах Домов» важно внимательно читать все сюжетные материалы и не спешить с выводами.

02

Командное обсуждение решений и распределение ролей между игроками повышают шансы на успех, а необдуманные действия могут привести к серьезным осложнениям в будущих миссиях.

