



О ИГРЕ:

«Unmatched: Битва легенд. Часть третья» — это самостоятельный выпуск популярной серии асимметричных дуэльных стратегий, в котором на арену выходят четыре совершенно разных героя: Пандора, Локи, Чёрная Борода и Чупакабра. Каждый персонаж имеет собственный стиль игры, уникальную колоду карт и особые способности, которые кардинально меняют тактику боя. В комплекте также есть двустороннее поле с картами «Венеция» и «Мастерская Санты», которые добавляют новые условия для сражений. Этот выпуск завершает трилогию «Битва легенд» и, как и все игры серии, может комбинироваться с другими наборами Unmatched.

ДЛЯ КОГО ИГРА:

Игра подходит для 2–4 игроков, которые любят тактические дуэли, асимметричные стратегии и настольные игры с уникальными персонажами и высокой реиграбельностью. Она понравится как поклонникам серии Unmatched, так и тем, кто только знакомится с ней.



КОМПЛЕКТАЦИЯ:

В коробке вы найдете 4 фигурки героев, 4 жетона помощников, 4 счетчика здоровья, 133 карты, 1 двустороннюю игровую карту, 3 жетона дублонов, 1 жетон казны и правила игры.



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

Игроки выбирают героя, берут его фигурку, колоду карт, жетоны и счетчик здоровья. После этого на стол выкладывается одна из карт, а герои занимают стартовые позиции в соответствии с правилами. Каждый игрок получает стартовую руку карт и готовится к бою.

ХОД ИГРЫ

В свой ход игрок выполняет два действия на выбор. Это может быть маневр, позволяющий переместить своих бойцов и добрать карту, атака на противника или разыгрывание специальной карты хитрости. Во время боя оба игрока используют карты из своих колод, чтобы атаковать, защищаться и активировать особые эффекты. Уникальные способности героев делают каждый поединок непредсказуемым: Пандора рискует, открывая карты несчастий, Локи использует карты обмана, Черная Борода управляет дублонами для дополнительных возможностей, а Чупакабра становится более агрессивной после каждой атаки.

КОНЕЦ ЭПОХИ И ПОДСЧЕТ БАЛОВ:

Игра заканчивается, когда герой одного из игроков теряет все очки здоровья. Победителем становится тот, кто первым победит соперника и останется на поле боя.



Советы для игры:

01

Изучите сильные стороны своего героя, ведь каждому персонажу нужен свой собственный стиль игры.

02

Следите за картами соперника и старайтесь предвидеть его действия во время атаки и защиты.

03

Используйте особенности карты и способности героя в нужный момент, чтобы получить тактическое преимущество.