



О ИГРЕ :

«Тако Кит Коза Сыр Пицца» — это безумно быстрая карточная игра на внимательность, реакцию и самоконтроль. Здесь не нужно ничего считать или планировать заранее, ведь решающим становится только один момент — успеть отреагировать быстрее других. Игра создана для шумных компаний, смеха и полного хаоса за столом, но в то же время она прекрасно подходит и для детей.

КОМПЛЕКТАЦИЯ :

В коробке вы найдете 64 карты и правила игры на украинском языке. Набор минималистичный, компактный и удобный для путешествий или игры где угодно.

ДЛЯ КОГО ИГРА :

Игра рассчитана на 2–8 игроков и подходит как для детей, так и для взрослых. Она идеальна для вечеринок, семейных встреч, детских праздников или быстрой игры между более серьезными настольными играми.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ :

Все карты тщательно перемешиваются и поровну раздаются игрокам. Карты держатся в закрытой стопке перед каждым участником. В центре стола остается место для общего сброса карт.



ХОД ИГРЫ

Игроки ходят по очереди по часовой стрелке. В свой ход игрок выкладывает верхнюю карту из своей стопки в центр и вслух произносит слово из фиксированной последовательности: «Тако», «Кот», «Коза», «Сыр», «Пицца». Последовательность не меняется независимо от того, что изображено на карте.

Если произнесенное слово совпадает с картинкой на карте, все игроки должны мгновенно накрыть стопку рукой. Тот, кто сделал это последним, забирает все карты из стопки к себе.

Отдельную динамику добавляют специальные карты с Горилой, Нарвалом и Сурком. Увидев такую карту, игроки сначала выполняют соответствующее действие животного, и только после этого могут тянуться к стопке.

КОНЕЦ ЭПОХИ И ПОДСЧЕТ БАЛОВ:

Игра заканчивается в тот момент, когда один из игроков полностью избавляется от всех своих карт и при этом правильно реагирует на финальную ситуацию. Именно он становится победителем партии.



Советы для игры:

01

Старайтесь не торопиться с движениями, ведь ошибка обходится дорого. Сосредоточьте внимание не только на картах, но и на словах, которые произносят игроки.

02

Специальные карты часто становятся ловушкой — лучше потерять секунду, чем перепутать действие. И главное — не воспринимайте поражение серьезно, ведь эта игра создана прежде всего для смеха, шума и веселых эмоций.

