



# КАМЕРА! МОТОР!

ГРА ПРО КІНОВИРОБНИЦТВО  
Автор: Малакі Рей Ремпен



## О ИГРЕ :

«Камера! Мотор!» — это кооперативная настольная игра о кинопроизводстве, где от одного до шести игроков берут на себя роли команды кинематографистов, пытающихся снять успешный фильм, уложиться в бюджет и время, а также избежать банкротства кинокомпании. Игра сочетает планирование ресурсов, управление командой и решение проблем на съемочной площадке, делая каждую партию напряженной и увлекательной.

## КОМПЛЕКТАЦИЯ :

В коробке находятся игровое поле, карты идей, проблем и сцен, верхняя и нижняя части сценария, плитки декораций, карты продюсерских компаний, планшеты игроков, кубики персонала, карты-памятки, жетоны «Недоступно», маркер качества, счетчики финансов и времени, правила игры и промо-карта «Лавреат».

## ДЛЯ КОГО ИГРА :

Игра подходит для компании от одного до шести игроков, которые любят кооперативные стратегические игры, планирование ресурсов, взаимодействие в команде и творческие темы. Она идеальна для тех, кто ценит совместное принятие решений и готов работать вместе, чтобы достичь успеха в сложном сценарии.

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ :

В начале партии игроки раскладывают игровое поле и размещают маркеры времени и финансов. Каждый получает планшет и кубики персонала, а колоды карт идей, проблем и сцен смешиваются. Игроки определяют порядок ходов и готовят сценарий для съемок. После этого можно переходить к планированию и выполнению действий на съемочной площадке.



## ХОД ИГРЫ

Игроки по очереди выполняют действия: подбирают актеров и команду с помощью кубиков персонала, разыгрывают карты действий на декорациях, снимают сцены и решают возникающие проблемы. Важно контролировать качество фильма и эффективно использовать ограниченное время и бюджет. Проблемы могут осложняться работа, а координация между игроками определяет, будет ли фильм успешным.

## КОНЕЦ ЭПОХИ И ПОДСЧЕТ БАЛОВ:

Игра заканчивается, когда команда завершила съемки всех сцен или не смогла справиться с проблемами и ресурсами. Победа начисляется за качество готового фильма и эффективность командной работы. Если игрокам удалось снять фильм высокого качества и избежать банкротства, они вместе побеждают.



## Советы для игры:

01

Следите за балансом между качеством сцен и ресурсами, планируйте действия на несколько ходов вперед и используйте способности кубиков персонала максимально эффективно.

02

Координация и обсуждение между игроками — ключ к успешному завершению фильма, поэтому важно работать вместе, предвидеть проблемы и быстро реагировать на непредвиденные обстоятельства.

