



О ИГРЕ :

«Хищная Планета» — это асимметричная настольная игра на выживание с сильным психологическим напряжением. Один из игроков берет на себя роль Существа — безжалостного охотника, тогда как остальные играют за исследователей, оказавшихся на вражеской планете Артемия и пытающихся дожить до прибытия спасательного корабля. Игра построена на предвидении действий соперников, блефе и постоянном ощущении опасности, где каждое решение может стать роковым.

ДЛЯ КОГО ИГРА :

Игра рассчитана на компанию от 2 до 7 игроков в возрасте от 10 лет. Она подойдет для фанатов асимметричных игр, темной научной фантастики, психологических противостояний и напряженных партий, где важны не только механики, но и чтение соперников.



КОМПЛЕКТАЦИЯ :

В коробке вы найдете игровое поле, карты локаций, карты охоты и выживания, фишки свободы, жетоны охоты, ассимиляции, спасения и передатчика, а также эксклюзивное промо с дополнительными картами. Все компоненты хранятся в металлической коробке, подчеркивающей атмосферу игры. В комплекте также есть правила на украинском языке.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ :

Перед началом игры выбирается игрок, который будет руководить Существом, а остальные получают роль исследователей. Игровое поле готовится в соответствии с правилами, карты перемешиваются, а фишки и жетоны разлагаются в общей зоне. Исследователи начинают игру, не зная точных планов Существа, сразу создающего напряженную атмосферу.

ХОД ИГРЫ

Каждый раунд игроки одновременно выбирают свои действия. Исследователи решают, спрятаться ли, рискнуть или использовать карту выживания, стараясь не попасть под удар. Существо расставляет жетоны охоты, предсказывая их шаги. Если предсказание совпадает, исследователи понесут потери и приближаются к поражению, если нет — получают шанс продвинуться к спасению. Противостояние носит выразительный психологический характер и держит напряжение до самого финала.

КОНЕЦ ЭПОХИ И ПОДСЧЕТ БАЛОВ:

Игра завершается, когда спасательный корабль прибывает и хотя бы часть исследователей выживает, или когда вся команда будет ассимилирована Существом. Победа зависит от того, кто лучше предвидел действия противника в течение партии.



Советы для игры:

01

Исследователям следует изменять стратегию и бездействовать шаблонно, чтобы усложнить предсказания для Существа.

02

Игроку за Существо полезно внимательно наблюдать за поведением соперников и использовать психологическое давление.

03

Не торопитесь — напряжение и обдуманные решения здесь важнее скорости.