



О ИГРЕ:

Azul – это логическая абстрактная игра, в которой игроки становятся плиточниками-мозаичниками в средневековой Португалии. Задача участников – украсить стены королевского дворца в Эворе плитками азулежу, создавая гармоничные цветовые комбинации. Игра сочетает простые правила с глубиной стратегического планирования и является отличным выбором для семейных вечеров или дружеских состязаний.

КОМПЛЕКТАЦИЯ:

В коробке вы найдете 100 плиток разных цветов, 4 игровых планшета, 9 дисков фабрик, 4 маркера для подсчета очков, жетон первого игрока, льняной мешочек и правила игры.



ДЛЯ КОГО ИГРА:

Игра рассчитана на 2–4 игрока и подходит для семей, друзей и любителей абстрактных стратегий. Она тренирует логику, внимание и планирование ходов, одновременно доставляя эстетическое удовольствие от работы с мозаикой.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

Каждый игрок получает планшет. Вокруг центра стола разлагаются диски фабрик: девять при игре вчетвером, семь – втроем, пять – вдвоем. Все плитки кладут в мешочек. Первый игрок вытаскивает плитки и заполняет ими диски, по четыре плитки на каждый.



ХОД ИГРЫ

Партия состоит из трех фаз: выбор плиток, облицовка и подготовка нового раунда.

Выбор плиток. Игроки ходят по очереди. Активный игрок может взять все плитки одного цвета с диска, переместив остальные в центр стола или взять плитки из центра вместе с жетоном первого игрока. Взятые плитки размещаются на горизонтальной полосе собственного планшета, при этом линия может содержать лишь плитки одного цвета. Лишние плитки кладутся на линию полов, что приносит штрафные очки.

Облицовка. Игроки одновременно переносят завершенные линии плиток на подходящие места на стене. Крайняя правая плитка становится на место, другие плитки сбрасываются. За смежные горизонтальные и вертикальные ряды плиток игроки получают очки. Плитки на линии пола вычитают из общего счета, после чего их сбрасывают.

Подготовка. Первый игрок заполняет диски фабрик новыми плитками из мешочка. Если мешочек пуст, туда кладут плитки из сброса. Следующий раунд начинается снова.

КОНЕЦ ЭПОХИ И ПОДСЧЕТ БАЛОВ:

Игра продолжается, пока кто-нибудь не завершит горизонтальную линию на стене. К набранным очкам добавляют бонусы: 2 очка за каждую завершенную горизонтальную линию, 7 очков за вертикальную линию и 10 очков за каждые пять плиток одного цвета. Победителем становится игрок с наибольшим количеством очков.

Советы для игры:

01

Планируйте свои ходы заранее, чтобы максимально использовать доступные плитки и избегать штрафов на линии полов.

02

Пытайтесь завершать горизонтальные и вертикальные линии одновременно, чтобы получить максимальные бонусы.

03

Следите за действиями соперников и старайтесь не оставлять им выгодных комбинаций.