



О ИГРЕ:

«Крылья» — это замечательная семейная экономическая стратегия, погружающая игроков в мир птичьих заповедников. Она сочетает простые правила, глубину тактических решений и невероятно красивое оформление. Игроки становятся орнитологами, которые создают и развивают собственные природные заповедники, заселяя их разнообразными видами птиц. Игра получила многочисленные награды, в частности победу в престижном конкурсе «Spiel des Jahres» в номинации «Игра года для экспертов».

КОМПЛЕКТАЦИЯ:

В коробке игроки найдут правила игры, приложение, планшет целей, авиарий, пять персональных заповедников, кормушку для кубиков, блокнот для подсчета очков, 170 карт птиц, 26 карт бонусов, 16 карт автоматов, 75 миниатюр яиц, 5 деревянных кубиков, 40 деревянных фишек действий, 103 жетона корма, 8 жетонов целей и жетон первого игрока.



ДЛЯ КОГО ИГРА:

«Крылья» идеально подходит для семейных игр и компаний, которые ценят сочетание эстетики, стратегии и расслабленного геймплея. Играть можно от одного до пяти участников, что позволяет наслаждаться партией как в кругу друзей, так и в одиночку.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

В начале партии игроки раскладывают планшеты заповедников, получают фишки действий, стартовые жетоны корма, карты птиц и бонусов. На общий планшет выкладываются жетоны целей, а в кормушку бросаются кубики. Каждый участник формирует стартовую руку, выбирая карты птиц и отказываясь от части корма за каждую сохраненную карту.



ХОД ИГРЫ

Партия состоит из четырех раундов, в каждом из которых игроки по очереди выполняют одно из четырех действий. Можно разыграть карту птицы, выложить ее на планшет, заплатив необходимый корм и яйца. Можно получить корм из кормушки, выбирая кубики, соответствующие типам пищи. Разрешается также откладывать яйца на птиц или подбирать новые карты из авиария. После выполнения действия активируются специальные свойства птиц определенной среды. После завершения раунда игроки отмечают выполненные цели и готовятся к следующему, имея на одну фишку действия меньше.

КОНЕЦ ЭПОХИ И ПОДСЧЕТ БАЛОВ:

После четырех раундов подсчитываются очки. Игроки учитывают победные очки от карт птиц, бонусных карт, достигнутых целей, количества яиц, корма и карт под птицами. Побеждает участник с наибольшим количеством очков.



Советы для игры:

01

Развивай заповедники равномерно, но не забывай о специализации под определенные бонусы.

02

Используй свойства птиц в цепочке для создания эффективных комбинаций.

03

Следи за доступным кормом в кормушке и не забывай адаптировать стратегию под изменяющиеся условия партии.