



## О ИГРЕ:

**Элиас** – это веселая игра объяснения слов, в которой участвуют команды по два игрока. Минимальное количество участников – 4, верхнего предела нет. Цель игры – объяснить слово другими словами так, чтобы члены вашей команды угадали его. Для этого можно использовать синонимы, антонимы, подсказки и намеки. Команда, которая первой дойдет до финиша на игровом поле, становится победителем. Дорожная версия позволяет играть где угодно, а по желанию игру можно вести на иностранном языке, что дает дополнительную возможность практиковать английский, немецкий или другой язык.

## КОМПЛЕКТАЦИЯ:

В коробке вы найдете игровое поле, песочные часы, 6 фишек и 400 карт со словами. Карточки содержат глаголы, существительные, прилагательные, названия мест, цвета и другие слова. Все компоненты компактно помещаются в дорожный формат, что удобно для переноски и игры в поездках.

## ДЛЯ КОГО ИГРА:

Игра подходит для детей от 7 лет и взрослых. Оптимально играть командами по два игрока, минимум 4 игрока. Идеально подходит для семейных игр, вечеринок или групповых мероприятий. Уровень сложности зависит от словарного запаса, но правила позволяют играть даже новичкам.

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

Карточки перемешиваются и складываются в специальные отсеки коробки. Последнюю карту каждого бревна переворачивают для контроля окончания бревна. Команды договариваются, кто объясняет слова, а кто угадывает. Первый игрок берет определенное количество карт (15–20 шт.), а команда выбирает номер слова на объясняемой карте.



## ХОД ИГРЫ

Игра ведется поочередно. Разъяснитель объясняет слово, не используя его части и родственные слова. Отгаданное слово кладется на стол, а разъяснитель переходит к следующему слову под выбранным номером на карте. Когда песок в часах всплывает, другие команды кричат «Пи!». За ошибки в пояснении команда получает штрафной шаг. Если слово сложно объяснить, разъяснитель может упустить его, но это также считается штрафным шагом.

Особенность игры – право на «грабеж». Если команда проходит темный квадрат на поле, на следующем ходу она может отгадывать слова других команд без песочных часов. Первый, кто угадывает слово правильно, продвигает свою фишку на один шаг вперед.

## КОНЕЦ ЭПОХИ И ПОДСЧЕТ БАЛЛЕЙ:

После окончания раунда команда подсчитывает количество правильно отгаданных слов. Каждое слово дает один шаг вперед по игровому полю, минус шаги за ошибки. Затем ход переходит в следующую команду. Разъяснители меняются по каждому туру. Команда, которая первой дойдет до финиша, выиграет.

## Советы для игры:

01

Во время объяснения не используйте части слова или родственные слова.

02

Если слово сложно объяснить, лучше его пропустить, чтобы не задерживать ход игры.

03

Используйте синонимы и антонимы для более быстрого объяснения

04

Во время игры на иностранном языке объясняйте только на выбранном языке, а отгадывать можно на родном.

05

Четкое чередование ролей между разъяснителем и угадывателем ускоряет игру и помогает команде получать больше баллов.