



## О ИГРЕ :

«МикроМакро: Убийственный город» – это кооперативная детективная настольная игра, в которой игроки становятся следователями в большом криминальном городе. Преступления здесь совершаются постоянно, а главным инструментом расследования становится не кубик или карты действий, а внимательность и логическое мышление. В центре игры огромная черно-белая карта города, где каждая улица, здание и персонаж могут быть частью преступной истории.

## КОМПЛЕКТАЦИЯ :

В коробке находится большая карта города размером 75×110 см, 120 карт дел, 16 конвертов с детективными задачами, лупа для поиска мелких деталей и правила игры на украинском языке.

## ДЛЯ КОГО ИГРА :

Игра подходит для 1–4 игроков от 10 лет. Она хорошо работает как для семейного досуга, так и для компаний, любящих логические загадки, совместное обсуждение и неспешное погружение в историю. Также отлично подходит для сольного прохождения.



## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ :

Игроки раскладывают карту города на столе, выбирают дело и открывают соответствующий конверт с картами. Один из игроков может взять на себя роль ведущего следователя, зачитывающего вопросы и координирующего ход расследования.

## ХОД ИГРЫ

Во время игры команда внимательно изучает карту, находит персонажей, отслеживает их перемещение в разное время и постепенно восстанавливает цепь событий. Каждое дело состоит из последовательных вопросов, ведущих игроков от первой подсказки к полному раскрытию преступления. Ответы основываются исключительно на наблюдении и логике без случайности.

## КОНЕЦ ЭПОХИ И ПОДСЧЕТ БАЛОВ:

Дело считается раскрытым, когда игроки правильно ответили на все вопросы и полностью восстановили хронологию событий. После этого можно сразу переходить к следующему делу с новой историей и уровнем сложности.



## Советы для игры:

01

Не торопитесь с ответами и внимательно рассматривайте мелкие детали на карте – именно они часто являются ключом к разгадке.

02

Обсуждайте свои догадки по всей команде и старайтесь отслеживать персонажей в разное время, ведь город живет и постоянно меняется.

