



О ИГРЕ :

Каркасон 3.0: Река и Аббат — это обновленное издание классической настольной стратегии, в которой игроки совместно создают карту средневековой Франции. Игра сочетает знакомый тайловый геймплей с новым визуальным стилем и двумя мини-дополнениями, делающими партии более разнообразными уже с первого хода.

КОМПЛЕКТАЦИЯ :

В коробке содержатся тайлы местности с городами, дорогами, монастырями и полями, отдельное бревно тайлов реки, наборы миплей для каждого игрока, фишки аббатов, трек подсчета очков и правила игры. Компоненты выполнены в современном дизайне, удобном для чтения и выкладывания на стол.

ДЛЯ КОГО ИГРА :

Игра рассчитана на 2-5 игроков и подходит для семей, компаний друзей и новичков в настольных играх. Она хорошо работает как в спокойном семейном формате, так и в более соревновательной компании, где важны тактические решения и контроль территорий.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ :

В начале формируется стартовая карта с помощью мини-дополнения «Река», задающего направление развития игрового поля. Тайлы местности перемешиваются и складываются в общую стопку, каждый игрок получает миплев своего цвета и одного аббата.



ХОД ИГРЫ

Игроки ходят по очереди. В свой ход игрок подбирает тайл и присоединяет его к общей карте, соблюдая правила сочетания элементов. После этого он может выставить мипла на только что выложенный тайл, чтобы контролировать дорогу, город, монастырь или поле. Аббат позволяет гибче работать с монастырями и садами и вовремя убирать фигурку, получая очки.

КОНЕЦ ЭПОХИ И ПОДСЧЕТ БАЛОВ:

Игра завершается, когда кончатся все тайлы местности. После этого производится финальный подсчет очков за незавершенные объекты. Побеждает игрок с большим количеством баллов.



Советы для игры:

01

Не стоит спешить выставлять миплей в каждом ходу – их количество ограничено.

02

Используйте аббата для гибкого управления монастырями, а реку воспринимайте как возможность выгодно задать стартовую географию карты.

