



### О ИГРЕ :

**Хора. Расцвет империи** – это стратегическая евро-игра, в которой игроки управляют городами-государствами Древней Греции. Основная идея состоит в развитии своего полиса через баланс ресурсов, политики, армии и культуры. Каждое решение оказывает влияние на дальнейшее развитие и формирует уникальный стиль игры.

### КОМПЛЕКТАЦИЯ :

В коробке содержатся планшеты городов, карты действий и политики, кубики, жетоны ресурсов и показателей, элементы центрального поля и правила игры.

### ДЛЯ КОГО ИГРА :

Игра рассчитана на 1–4 игрока и подойдет для ценителей глубоких стратегий, евроигр и продуманного планирования.



### ПОДГОТОВКА К ИГРЕ :

Игроки выбирают город, получают стартовые ресурсы и карты. Центральное поле готовится с ответными треками, после чего определяется первый игрок и начинается партия.

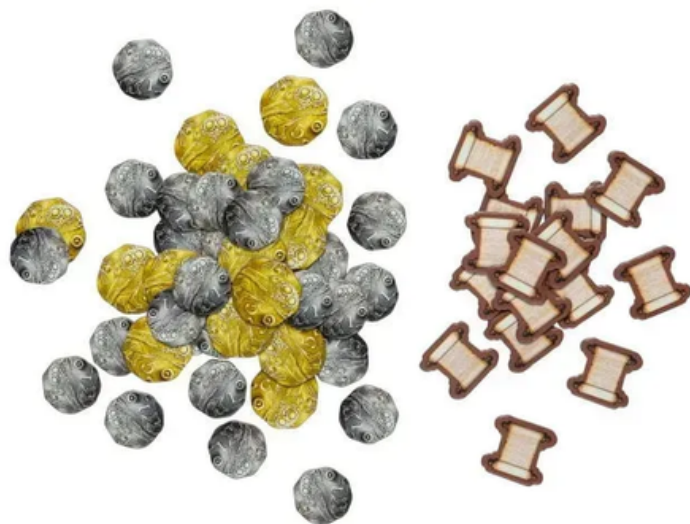


## ХОД ИГРЫ

Каждый раунд начинается с события, влияющего на условия игры. Далее игроки бросают кубики и выполняют действия в соответствии с их значениями или компенсируют разность ресурсов. Участники развивают город, получают бонусы, разыгрывают карты политики и продвигаются по трекам.

## КОНЕЦ ЭПОХИ И ПОДСЧЕТ БАЛЛОВ:

Игра длится девять раундов. После завершения подсчитываются победные очки за развитие, карты и достижения. Побеждает игрок с большим количеством баллов.



## Советы для игры:

01

Планируйте использование кубиков заранее, чтобы минимизировать затраты ресурсов.

02

Комбинируйте карты политики для получения долгосрочных преимуществ.

03

Следите за балансом развития, односторонняя стратегия может проиграть.